



第十四屆伯特利盃

小學數學多元挑戰賽章程

- 一) 比賽日期：二零二二年十一月五日(星期六)
- 二) 時間：上午八時三十分至下午十二時三十分
* 因應疫情避免不同校學生接觸感染，比賽主辦單位將為各參賽校以抽籤方式，安排分先後時段到達比賽場地作賽及參觀 STEAM 學習體驗。每參賽校由出發至回程全程約兩小時，時段安排將於截止報名後由主辦單位儘快通知。
- 三) 地點：元朗錦綉花園伯特利中學
- 四) 參賽對象：就讀小學之小五及小六學生
- 五) 參賽名額：每所學校最多提名 40 人。(包括家長及領隊老師)
- 六) 比賽內容：計算與估算、邏輯推理、分析及解難。題目樣本可參考本校網頁有關比賽示例：<http://www.bethel.edu.hk>。
- 七) 獎項：每所學校設一等獎(20%)、二等獎(20%)、三等獎(餘下學生)，所有參賽學校均可獲獎盃一座；所有參賽學生皆獲頒發證書及獎牌一面。另設個人四個分項冠、亞、季獎，得獎學生可得獎牌一面及證書一份。
- 八) 報名辦法：請填妥附上之報名表，於 2022 年 10 月 20 日(星期四)或之前寄回或傳真至本校(傳真號碼：2471 5171)。參賽學校將於 10 月 31 日前獲通知比賽時段及詳細安排。
- 九) 交通安排：主辦單位會於比賽當日安排專車，按指定時間到達集合地點接載參賽學生及帶隊老師直達本校比賽場地，並於活動完畢後安排回程專車送回集合地點。

第十四屆伯特利盃 小學數學多元挑戰賽章程

比賽形式：只有一部份 – 個人形式解決數學任務。

個人作答(限時 20 分鐘)

題目部分	題目類型	題數	每題得分	積分
甲部(速算大王)	速算問題、合 24 題目	5	1	5
乙部(圖形大師)	圖形問題、數算圖形的數目	4	1	4
丙部(推理偵探)	推理問題、數獨問題	4	2	8
丁部(解難大師)	文字應用題、估算問題、數學難題	4	2	8

每位學生會使用平板電腦完作是次比賽。學生在限時 20 分鐘前完成，可立即提交上載答案，以便記錄時間。若不能，也必須在聽到第 20 分鐘的鐘聲時停止作答，上載答案。

成績計算方法

個人分項名次排法：每一部分個人得分決定個人獎項。若得分相同，則計算分所花總時間較少者為優勝。若再相同，以全份總分之和所得最多為勝。四分項分別設有冠軍、亞軍及季軍。

個人獎以整份卷的總得分計算。若總得分相同，則所花總時間較少者為優勝。每所學校總得分最高 10 位學生為一等獎；次 10 位為二等獎；餘下為三等獎。

獎 項

每所學校設一等獎(20%)、二等獎(20%)、三等獎(餘下學生)，所有參賽學校均可獲獎盃一座；所有參賽學生皆獲頒發證書及獎牌一面。另設個人四個分項冠、亞、季獎，得獎學生可得獎牌一面及證書一份。